

## CAREER

### 엔진스튜디오 / NGINE STUDIOS (NEXON COMPANY, 2020.7 ~ 2022.11)

- Software Engineer / 산업기능요원 (2020.7 ~ 2022.6)
- 연구파트 (2021.7 ~ 2022.11)
  - MapleStory sentence distortion algorithm development
    - Python을 기반으로 게임 '메이플스토리'의 '올바른 문장을 찾아라!'에 사용될 알고리즘 개발 프로젝트
    - 정상 문장으로부터 변형도에 따른 변형된 문장을 생성할 수 있는 알고리즘을 개발함
  - KartRider highlight extraction
    - Python을 기반으로 게임 '카트라이더'의 두 플레이어 간 하이라이트를 추출하는 프로젝트
    - 'Actor'가 'Highlighter'보다 더 '잘 달린' 구간을 직접 구상한 알고리즘을 적용해 카트라이더 게임 로그 파일인 ksv 파일 내의 주행 좌표 데이터로부터 추출해 냄
    - 추출해 낸 하이라이트 구간을 재조합해 새로운 ksv 파일로 재구성하는 프로그램을 작성함
  - New word detection
    - Python을 기반으로 NLP를 이용해 말뭉치(corpus)에 없는 신조어를 탐지하는 프로젝트
    - 세종 말뭉치를 사용하고 통계적 방법론, SA-IS 알고리즘을 적용해 신조어를 검출함
    - 코드 유지보수 및 documentation을 진행함
  - YouTube game classification
    - Python을 기반으로 NLP를 이용해 유튜브 영상이 어떤 게임에 대한 영상인지 분류하는 프로젝트
    - Naïve bayes theorem과 word pair 컨셉을 이용해 정확도 약 90% 정도로 영상을 분류함
    - 영상 분류 결과를 웹 페이지로 확인 가능하도록 작업했고, 코드 유지보수를 진행함
- 광고파트 (2020.10 ~ 2021.6)
  - React, TypeScript, Material-UI를 이용한 웹 페이지 관리
  - JS, TS를 이용해 서버 관리 및 기능 추가 업무 수행
- 수습 (2020.7 ~ 2020.10)
  - 2020 NYPC 예선 문제 검수
  - JS를 이용해 사내에서 사용하는 점심 알림 봇(Slack Bot) 개발

### 서울대학교병원 의생명연구원 (2019.3 ~ 2019.11)

- 연구원 인턴, 임상외과학정보실 김광수 교수님 소속
  - 정밀의료센터 이계화 교수님과 국가과제 연구 진행
  - Identification of synthetic chemosensitivity genes paired with BRAF for BRAF/MAPK inhibitors
    - 공동 1저자 자격으로 논문 작성, Published at *Scientific Reports* (Nature Research journals, DOI: [10.1038/s41598-020-76909-2](https://doi.org/10.1038/s41598-020-76909-2))
    - R, Python 사용, Linux 서버 하에서 다각도의 통계분석 및 visualization 진행
  - Identification of synthetic cytotoxic gene pairs associated with a therapeutic response for the anticancer drug etoposide based on cell line-drug database
    - 해당 연구의 Abstract로 Houston 2019 ASHG Annual Meeting에 Poster Presenter로 참가

### SK 하이닉스 학점교류 인턴십 (2018.12 ~ 2019.2)

- 인턴, 미래기술연구원 DRAM Etch 1팀 소속
  - 실험계획법을 이용한 SNC HM ACL 상부 Clogging 개선
    - Pressure, bias, chemical이 clogging에 어떤 영향을 미치는지 실험계획법을 적용하여 최적화 진행
  - SK 하이닉스 미래기술연구원 부사장상 수상(연구과제 우수과제 선정)

## EDUCATION

포항공과대학교 / POSTECH (2016.2 ~ 2025.2 (expected), 2019 ~ 2022 휴학)

- 전공: 화학공학과 / 복수전공: 컴퓨터공학과
- GPA: 3.77 / 4.3 (9학기 이수, 173 학점 + 7 Unit 이수)

과학영재학교 경기과학고등학교 (2013.3 ~ 2016.2)

- GPA: 3.65 / 4.3

## EXPERIENCE

개인 프로젝트

- POSTECH 보드게임 동아리 BGM 마작 기록 및 통계 사이트 개발
  - URL: [mahjong.jemini.dev](http://mahjong.jemini.dev) / GitHub: [github.com/Jinmin-Goh/BGM\\_mahjong\\_info](https://github.com/Jinmin-Goh/BGM_mahjong_info)
  - Next.js, MUI를 적용하여 TS로 개발, Vercel을 이용하여 배포, Google Cloud Platform을 이용하여 DB 관리
  - 대국 기록 열람, 갱신 및 간단한 검색 기능, 대국자 이름 익명화, 간단한 기록 통계를 제공하는 사이트
  - 대국자 별 통계 정보 열람 페이지 및 기타 기능 추가 예정

POSTECH Machine Learning Lab 연구참여 (2024.3 ~ )

- 지도교수: 옥정슬 / 과제연구 I, II 연구 결과물
- Bridging the Gap between Expert and Language Models: Concept-guided Chess Commentary Generation and Evaluation
  - 제2저자로 투고, arXiv preprint: [arxiv.org/abs/2410.20811](https://arxiv.org/abs/2410.20811)
  - DL 기반 expert model과 LLM의 장점들을 결합하여 체스 해설을 생성 및 평가하는 방법론을 제안함
  - LLM prompt engineering, 실험 결과에 대한 통계 분석 및 논문 작성에 기여함
- Post-hoc Concept Probing of an End-to-end RL Model: Extracting an Opponent Hand Estimator from Mahjong AI
  - Black-box인 end-to-end RL model 내부에 학습되어 있는 특정 concept를 추출하는 데에 성공함
  - Concept의 추출을 위해 마작 AI의 구조를 분석하고 이를 바탕으로 concept probing을 적용해 model을 더 interpretable하게 만들었음

POSTECH 소프트웨어설계방법 팀 프로젝트 (2023.11 ~ 2023.12)

- "Code Scent", Customizable Code Smell Detection Plugin for IntelliJ IDEA
  - 6인 1조로 eXtreme Programming 방식으로 IntelliJ IDEA의 plug-in을 개발하는 과제 수행
  - 자체적인 coding convention과 git logging & branching convention을 정하여 개발 진행
  - Plug-in을 실행하면 여러 code smell을 탐지하여 시각화하고, 탐지 기준을 customize할 수 있도록 함
  - Plug-in의 GUI 부분과 code smell의 탐지 기준 customization 구현 부분을 담당하여 개발함

## SKILL & HONOR

- Problem Solving: [LeetCode](https://leetcode.com/eric970901/) (eric970901), [BOJ](https://www.boy.solved.ac/) (eric9709, [solved.ac](https://www.solved.ac/)), [KOISTUDY](https://www.koistudy.com/) (gs13008)
- Competitive Programming: 2022 Woori 코딩 페스티벌 (Python 부문, 특별상), Google Hash Code 2020 (1229<sup>th</sup> place, Online Qualification Round), [Codeforces](https://www.codeforces.com/) (JEMINI), [AtCoder](https://www.atcoder.jp/) (JEMINI), [Topcoder](https://www.topcoder.com/) (JEMINI)
- Programming Languages & Frameworks: Python, C++, C, JS, TS, React, MUI, Next.js, Java, HTML, CSS, R
- Other Skills: Linux, Git, LaTeX, Jupyter notebook, Machine Learning
- Languages: 영어: TOEIC 830점, SCI급 영문 논문 작성 경험 및 휴스턴 학회(ASHG)에서 포스터 발표 경험 / 일본어: JLPT N3
- Scholarship: SK 하이닉스 산학장학생 선발 (2019), 선원공제 장학금 (2018, 2023), 국가우수 장학금 (이공계) (2018~2023), 보잉 장학금 (2017, 성적우수장학금), 등록금 전액 장학 (2016~2023)